

Ação de curta duração

EU AMO EduPARK

Educação
Ubíqua com a Aplicação
Móvel
Outdoor EduPARK



Google Play

Destinatários

- Professores do ensino básico e secundário e da educação especial

Metodologia

- Experimentação *outdoor* de uma estratégia de ensino inovadora que articula *mobile learning*, gamificação e Realidade Aumentada

Estrutura

- Apresentação do projeto EduPARK
- Experimentação prática da app EduPARK em modo livre e em jogo
- Preenchimento de questionário anónimo individual
- Divulgação dos resultados e entrega de prémios
- Piquenique partilhado

Ponto de encontro

- Gruta artificial junto à escadaria amarela no Parque Infante D. Pedro



Material necessário

- Dispositivo móvel Android com a app EduPARK instalada através do Google play ou <http://edupark.web.ua.pt/app>
- Após instalação, atualizar *quizzes*, com ligação à Internet
- Algo para partilhar no piquenique
- Boa disposição e vontade de andar!

Inscrições (até 4 de julho)

goo.gl/HynKqz

website do projeto
<http://edupark.web.ua.pt>

Contacto
de-edupark@ua.pt

9 de julho
14h-18h



A não perder!

cidtff
centro de investigação
Didática e Tecnologia na Formação de Formadores

dep
universidade de aveiro
departamento de educação e psicologia

CCETIC
Universidade de Aveiro

centro de formação da associação de escolas
concelhos de aveiro e albergaria-a-velha
alameda do velho castelo - 4800-308 COVILHÃ, Portugal

Cofinanciado por: por:

COMPETE 2020

PORTUGAL 2020

UNIÃO EUROPEIA
Fundo Europeu
de Desenvolvimento Regional

FCT
Fundação para a Ciência e a Tecnologia

universidade de aveiro

Este projeto é financiado por Fundos FEDER - Fundo Europeu de Desenvolvimento Regional, através do Programa Operacional Competitividade e Internacionalização - COMPETE 2020, e por Fundos Nacionais, através da FCT - Fundação para a Ciência e a Tecnologia, no âmbito do projeto POCI-01-0145-FEDER-016542.